

Schachuhr „Silver“ - Bedienhinweise

Uhr an-/ausschalten, Uhr anhalten

- An-/Ausschalten: Kurzes drücken der mittleren Taste.
- Uhr anhalten: Drücken der mittleren Taste („Dreiecke“ zeigen auf den Spieler, der am Zug ist).
- Uhr wieder starten: Eine Spielertaste drücken (Zeit läuft für die bisherige Seite weiter).

Zugzähler

- Anzeige bei laufender Uhr: PROG-Taste drücken (auszuführender Zug)
- Anzeige bei angehaltener Uhr: PROG-Taste (nur kurz(!)) drücken
- Zugzähler korrigieren: - PROG-Taste ca. 2sec drücken,
 - MODE-Taste ca. 2sec drücken, „MOVE“ erscheint
 - mit den Spielertasten den Zugzähler einstellen.
 - Vorgang mit der PROG-Taste abschließen.

Bedenkzeit Modus wählen

Zum Beispiel (Bezirksklasse) 100min/40Züge(+30sec/Zug) + 50min Rest(+30sec/Zug)

Der einprogrammierte Mode USER-10 entspricht den geforderten Einstellungen der Bedenkzeit (Dies kann, wie unten beschrieben, überprüft werden).

Wahl des Spielmodus: MODE-Taste bei angehaltener Uhr mehrfach drücken.

LED / Buzzer an-/ausschalten

MODE-Taste drücken, bis „LED BUZ“ erscheint, danach die Spielertasten zum an- bzw. abschalten der entsprechenden Einstellung nutzen.

Bedenkzeit neu programmieren

Nach einem Batteriewechsel sind die Einstellungen für USER-10 verloren und müssen erneut durchgeführt werden! Dies ist auch der Fall, wenn evtl. ein anderer USER-Mode programmiert wurde.

Bedenkzeit für die Bezirksklasse (s.o.) neu programmieren:

- Mode MODE-10 wählen und PROG-Taste drücken („1:40“ wird angezeigt)
- 3x MODE drücken, „MOVE 00“ wird angezeigt, 40 wählen (linke Spielertaste)
- MODE drücken („0.30“ wird angezeigt)
- 3x MODE drücken („0:50“ wird angezeigt)
- 3x MODE drücken („MOVE 00“ wird angezeigt)
- MODE drücken („0.30“ wird angezeigt)
- 3x MODE drücken („0.00“ wird angezeigt)
- PROG drücken (USER 10 wird angezeigt)

Programmierung prüfen: Mode USER-10 wählen und PROG-Taste, dann wie beschrieben.